

「Vitality 釧路ウォーク」

「Vitality 釧路ウォーク」は、Vitality アプリに対応するスマートフォンがあればご参加いただける健康づくり事業で、Vitality アプリ内の機能「アクティブチャレンジ」では、毎週アプリ内で設定される目標ポイントを達成すると特典が必ずもらえます。

特典の内容はアプリ内のルーレットにより決定され、スターバックス コーヒーのドリンクチケットやLAWSON（ローソン）、FamilyMart（ファミリーマート）の引換券のうちひとつが必ず獲得できます（これらのチケット等に替えて各種団体への寄付を選択することも可能です）！

毎週の目標ポイントは最初は全員同じですが、アクティブチャレンジの達成状況等により変動します。チャレンジ達成を続ける中で、歩く習慣を作りましょう。

（※）アクティブチャレンジの1週間は一律「月曜日の0時から日曜日の23時59分」です。

「Vitality 釧路ウォーク」利用イメージ ※お申込み方法等の詳細は後掲。



事業の概要

●対象者

次の1～4のすべてをみたす方（定員200名）

1. 「釧路市健康ポイント事業」にご参加（またはこれから参加予定）の18歳以上の方
2. Vitality アプリのお申込みの際にご登録いただくスマートフォンのメールアドレスに、本事業に関するメールが住友生命より送付されることに同意いただける方
3. 事業に関するアンケート（無記名）にご協力いただける方
4. 以下の個人情報の取扱いに同意いただける方

～個人情報の取扱い～

- ・住友生命保険相互会社の Vitality アプリに登録された個人情報は釧路市とは共有されません。
- ・住友生命保険相互会社の Vitality アプリに登録された個人情報は、本事業の実施のためのみに使用されます。ただし、別途ご本人の同意のある場合はその限りではありません。
- ・歩数や活動量のデータやアンケート結果は、個人が特定できない形で集計し、釧路市と住友生命保険相互会社で共有します。

(注) 本事業実施期間中に他の方法で Vitality アプリのご利用が見込まれる方（既にご利用中の方を含む）は参加できません。

(注) スマートフォンをお持ちの場合でも、対象外機種であったり、OS のバージョンアップをしていない場合には、Vitality アプリをご利用できないことがあります。

(注) Vitality アプリのご利用に際しては、申込時に表示される規約等もご確認ください。

●実施期間

令和6年7月29日（月曜日）～9月22日（日曜日）の8週間

●参加費

無料

(注) 通信料やパケット料金は参加者負担となります。

●申込期間

令和6年7月22日（月曜日）10時～7月28日（日曜日）

定員に達し次第、締め切ります。

「Vitality 釧路ウォーク」の流れ

1. お申込みとアプリのインストール

お申込みは、釧路市ホームページ内の『「Vitality 釧路ウォーク」のお申込みはこちら』をクリックし、Vitality アプリを使用予定のスマートフォンのメールアドレスを登録してください。お申込みは7月22日（月曜日）10時受付開始です。

- ・直後に登録したメールアドレス宛に、申込フォームの URL 付きメールが届きます。
- ・申込フォームにアクセスし、氏名、住所、電話番号、生年月日等を入力して、お申込みください。
- ・申込フォームの中で入力が必要となる「**Vitality 地域コード**」は「**530029**」です。アクティブチャレンジのご利用・ご案内に影響しますので、入力間違いにご注意ください。

(※)「担当者コード」はお分りの場合にご入力ください。「キャンペーンコード」の入力は不要です。

- ・お申込みを完了された方には、アプリのダウンロードと登録についてご案内するメールが住友生命より届きます。7月28日（日曜日）までにアプリのダウンロードと登録をしていただき、7月29日（月曜日）からアクティブチャレンジをスタートしてください。

【アプリの登録手続き】

- ・Vitality アプリをダウンロードいただきましたら、アプリを起動し会員登録画面にお申込み時に登録したメールアドレス、登録コード、生年月日、任意のパスワード（※）をご入力ください。
- (※) パスワードは大文字・小文字の英字、数字をすべて含んで12文字以上で設定ください。
パスワード忘れ防止のため、メモ等のご対応をお願いします。
また、生体認証（Touch（Face）ID等）をご利用できる方はご利用いただくと便利です。
- ・歩数でのポイント獲得のためにスマートフォンの歩数計測アプリの接続が必要です。
iPhone の場合は Apple ヘルスケアアプリを接続、Android の場合は Google Fit アプリをインスト

ールし接続ください。Vitality アプリ内で表示される操作手順に従って実施ください。

(注) お申込みを完了されているにもかかわらず、アプリ設定が完了されない方には、住友生命よりご連絡させていただく場合があります。

●Vitalityアプリ登録レポート会

アプリの登録手続きに不安ある方はご利用をご検討ください。

日時：令和6年7月22日（月曜日）10時～16時

場所：釧路市役所防災庁舎4階 健康推進課ホール

(※) 当日は住友生命スタッフがアプリの登録サポートを行います。

2. 歩いてポイントをゲットしよう

毎週設定される目標ポイント達成を目指して歩きましょう。

(※) アプリのダウンロード・登録を早期に実施されても、アクティブチャレンジ開始日は最短で7月29日（月曜日）となります。

(※) アプリのダウンロード・登録が7月29日以降となった場合、アクティブチャレンジの開始日は登録日の次の月曜日となりますが、終了日は9月22日のままですのでご注意ください。

64歳以下	65歳以上	獲得ポイント（1日あたり）
8,000歩以上	6,000歩以上	20ポイント
10,000歩以上	8,000歩以上	40ポイント
12,000歩以上	10,000歩以上	60ポイント

(注) 上記内容は令和6年5月時点のものであり、今後変更の可能性がります。

3. アクティブチャレンジで特典をゲット！

●賞品

毎週設定される目標ポイントを達成し、アプリ内のルーレットを回すと、次のうちどれかひとつがもらえます。

なお、アプリ設定後（初回会員登録と歩数計アプリの接続完了後）、無条件で1回ルーレットを回すことができます。

(※) 初回のみ目標達成なしで、ルーレットを1回まわすことができます。

- ・スターバックス コーヒー ドリンクチケット
- ・LAWSON（ローソン） NL 素焼きナッツ各種
- ・LAWSON（ローソン） NL グリーンスムージー
- ・LAWSON（ローソン） NL のむヨーグルト各種
- ・LAWSON（ローソン） ローソンオリジナルPET 飲料各種
- ・FamilyMart（ファミリーマート） ファミマル ペットボトルお茶 600ml 各種

(注) 上記内容は令和6年5月時点のものであり、今後変更の可能性がります。

(注) 上記商品に替え、各種団体への寄付を行うこともできます。

●ルーレットの利用方法

アクティブチャレンジの賞品を決定するルーレットの利用方法は以下のとおりです。

1. アプリを起動する。
2. アクティビティ内の「ルーレットをまわして特典をゲット！」をタップする（※達成していると表示されます）
3. ルーレットの画面に遷移後、「ルーレットを回す」をタップする。
4. ルーレットで獲得した特典を変更しない場合は、「チケット確定」をタップする。他の特典に変更する場合は、「他のチケットや寄付に変更」をタップし、交換可能な特典を選択する。

●賞品（ドリンクチケット等）の利用方法

アクティブチャレンジで獲得した賞品（ドリンクチケット等）の利用方法は、以下のとおりです。

1. アプリを起動する。
2. リワード内の「アクティブチャレンジ 特典の獲得状況」をタップする。
3. 利用可能な特典から該当賞品の「特典を使う」をタップする。
4. 選択した特典の画面から「チケットを表示（gifteeのサイトへ）」をタップする。
5. 画面に出てきたバーコード（もしくは2次元コード）を表示させる。ここまでを会計前に実施しておくスムーズです。
6. 会計時に5で表示したバーコード（もしくは2次元コード）を提示する。
7. ご利用後は「利用済チェックをつける」をタップし、利用済みであることをアプリ上で表示させると便利です。

（注）ドリンクチケット等には有効期限があります。有効期限内にご利用ください。

（注）7を忘れるとチケットが複数枚貯まった際、どれが未使用で使用済みか分からなくなります。なお、「利用済チェック」はいつでもつけたり外したりできます。

（注）寄付については、アプリ上の電子申請のみで完結します。

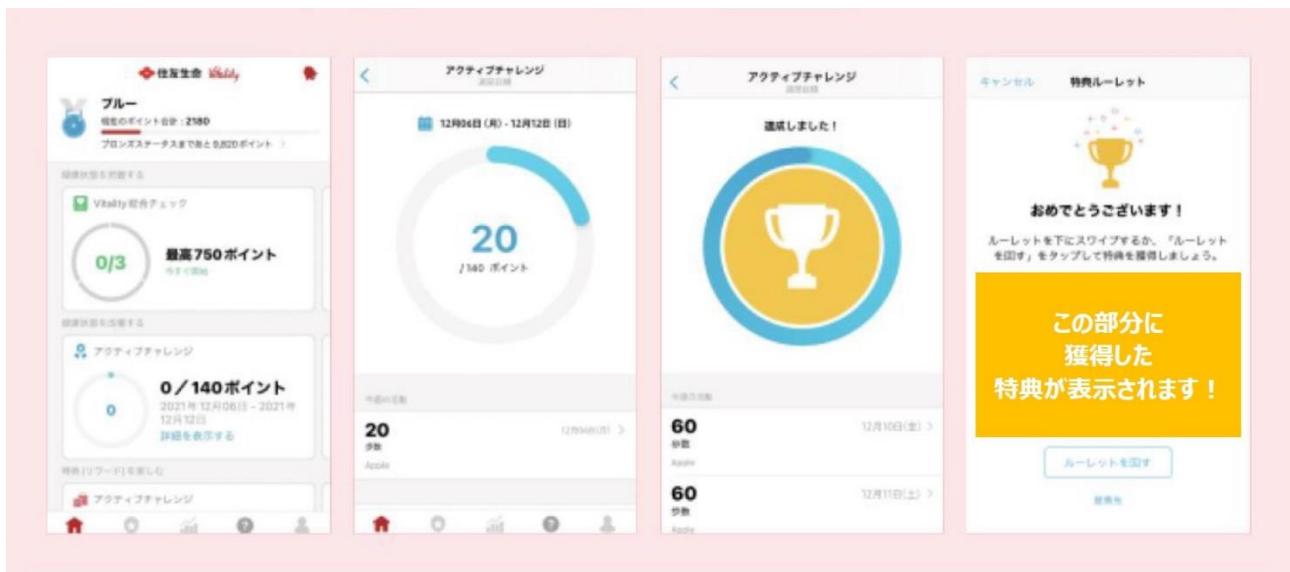
●Vitalityアプリの登録や操作方法に関するお問い合わせ

[住友生命ホームページ](#)>よくあるご質問

https://sumitomolife.dga.jp/faq_list.html?page=1&category=9



【Vitality アプリ画面イメージ】



(注) 上記画面イメージは令和6年5月時点のものであり、今後変更の可能性があります。

(注) 画面中のアクティブチャレンジの目標ポイントは一例です。目標ポイントは、アクティブチャレンジの達成状況等により変動します。